

# Programm Maker's Area

digital@regional – LEARNTEC Karlsruhe 4. bis 6. Juni 2024

Mit freundlicher Unterstützung von:



DER BILDUNGSEINRICHTER.



# Maker's Area Dienstag, 4. Juni 2024

Zeit	Area 1 Making	Area 2 Podcast	Area 2 Innovation	Area 3 Coding/Robotik	Area 4 Motion	Area 5 Netzwerk	Area 6 Workshop
10:00 - 10:45	3D-Druck in der Schule: Vom Designen bis zum Druck (Christian Bader)	Podcasts & Hörspiele erstellen in der pädagogischen Praxis (Sebastian Bürg)	Trickfilm in der Schule (Radim Buvala, Fa. Piximakey)	Das Robotik-Set für die Grundschule in Baden-Württemberg - Gedanken strukturieren lernen (Silke Schick)	Hygge Playfullarning (Aviaja Borup Lynggaard, Fa. Hopspots)	body'n brain modern activity - im Gehirn gut vernetzt, bewegt, entspannt und mit Freude durch den Schul- & Arbeits-Alltag (Tina Maier)	KI spielerisch entdecken (Simone Dietsche)
10:45 - 11:30			KI-Prompting für Newbies (Simone Dietsche)	Spaß am Programmieren für jedes Alter. (Konrad Dietrich, Fa. Sphero & MINT Education)	Play, Play, Play (Liesbeth Vriens, Fa. Picoo)"	Schnell im Netz - gefangen? Vernetze im digitalen Zeitalter deinen Nacken - Schulter - Rücken - Kiefer und auch Handgelenke auf neue Weise. (Tina Maier)	
11:30 - 12:15	3D-Druck in der Schule: Vom Designen bis zum Druck (Christian Bader)	Interview mit einer KI - Erstellung eines digitalen Podcast mit Chat GPT & Chatbots (Sebastian Bürg)	AR in der Grundschule - Hol den Dino ins Klassenzimmer (Isabella Gibson, Fa. Merge EDU)	Fit für die #Zukunft: Erneuerbare Energien im Unterricht handlungsorientiert und kompetenzgerecht greifbar machen. (Ann-Christin Walker, Fa. Fischertechnik GmbH)	Hygge Playfullarning (Aviaja Borup Lynggaard, Fa. Hopspots)	Geschichten gestalten mit ScratchJr – Coding in der Grundschule (Kirsten Bresch)	Kohlekumpelkinder lernen mit einer 1:1 Ausstattung. Und nun? (Christian Spiegel)
12:15 - 13:00			KI spielerisch entdecken (Simone Dietsche)	Code your robot (Dinesh Persad, Fa. Interactive Robotics)			

# Maker's Area Dienstag, 4. Juni 2024

Zeit	Area 1 Making	Area 2 Podcast	Area 2 Innovation	Area 3 Coding/Robotik	Area 4 Motion	Area 5 Netzwerk	Area 6 Workshop
13:00 - 13:45	Tinkertoys meets LMZ- technisches Zeichnen und 3 D Druck (Sebastian Friedrich, Fa. Tinkertoys)	Podcasts & Hörspiele erstellen in der pädagogischen Praxis (Sebastian Bürg)	„ Makey Makey- Kreative digitale Bildung in der Grundschule“ (Nadia Mechrouki - "Coding for tomorrow")	Das Robotik-Set für die Grundschule in Baden-Württemberg - Gedanken strukturieren lernen (Silke Schick)	Play, Play, Play (Liesbeth Vriens, Fa.Picoo)"	Mission FutureSkills - digitale Kompetenzen für den Beruf. (Jaqueline Pernet, COACHING4FUTURE )	
13:45 - 14:30	3D-Druck in der Schule : Vom Designen bis zum Druck (Christian Bader)		Spielen für die Zukunft: Zukunftskompetenzen spielerisch entwickeln (Stabsstelle Zukunft des Lernens)	Fit für die #Zukunft: Robotik und KI im Unterricht handlungsorientiert und kompetenzgerecht greifbar machen. (Ann-Christin Walker, Fa. Fischertechnik GmbH)	Hygge Playfullearning (Aviaja Borup Lynggaard, Fa. Hopspots)	Lernen Raum schenken – wie flexible Einrichtungskonzepte digitale Bildung beflügeln. (Thomas Müller, Fa. ASS)	
14:30 - 15:15		Interview mit einer KI - Erstellung eines digitalen Podcast mit Chat GPT & Chatbots (Sebastian Bürg)	Spielen für die Zukunft: Futures Thinking spielerisch kennenlernen (Stabsstelle Zukunft des Lernens)	Das Robotik-Set für die Grundschule in Baden-Württemberg - Gedanken strukturieren lernen (Silke Schick)		KI konkret: meine künstliche Assistenz im Mathematikunterricht (Torsten Traub)	100% Abschlussquote an einer Förderschule in Gelsenkirchen. So hat es bei uns geklappt. (Christian Spiegel)
15:15 - 16:00	Tinkertoys meets LMZ- technisches Zeichnen und 3 D Druck" (Sebastian Friedrich, Fa. Tinkertoys)		"Cospaces Edu meets Merge Cube" (Nadia Mechrouki- "Coding for tomorrow")	Code & Farbe: Kreativ werden mit Ozobot (Katharina Hagenlücke-DIGIBIZ, Fa. Betzold)	Play, Play, Play (Liesbeth Vriens, Fa.Picoo)"	Augmented Reality im Mathematikunterricht (Torsten Traub)	Werde zum RoboMaster - Coding in der Schule mit dem DJI RoboMaster EP Core Roboterfahrzeug (Raphael Alber)
16:00 - 16:45		Otto- print& code your robot. (Camillo Parra, Fa. Moravia)	Der MINT Zauberwürfel (Isabella Gibson, Fa. Merge EDU)	Otto- print& code your robot. (Camillo Parra, Fa. Moravia)			
16:45 - 18:00						Netzwerktreffen	

# Maker's Area Mittwoch, 5. Juni 2024

Zeit	Area 1 Making	Area 2 Podcast	Area 2 Innovation	Area 3 Coding/Robotik	Area 4 Motion	Area 5 Netzwerk	Area 6 Workshop
10:00 - 10:45	Komm her, ich kleb Dir eine! - Stickers und deren Erstellung und der Einsatz eines Plotters (Dominik Knebel)						
10:45 - 11:30		Interview mit einer KI - Erstellung eines digitalen Podcast mit Chat GPT & Chatbots (Sebastian Bürg)	Spielen für die Zukunft: Zukunftskompetenzen spielerisch entwickeln (Stabsstelle Zukunft des Lernens)	Das Robotik-Set für die Grundschule in Baden-Württemberg - Gedanken strukturieren lernen (Silke Schick)	Hop & Code. Coding und Bewegung (Aviaja Borup Lynggaard, Fa. Hopspots)	Schnell im Netz - gefangen? Vernetze im digitalen Zeitalter deinen Nacken - Schulter - Rücken - Kiefer und auch Handgelenke auf neue Weise. (Tina Maier)	Unsere Vision von Lehren und Lernen - School Story der Grundschule Jettingen-Scheppach (Andreas Spatz und Monika Schäfer)
11:30 - 12:15	KLasercutter in der Schule: Vom Designen bis zum Cutten (A. Kirchenbauer)		Trickfilm in der Schule (Radim Buvala, Fa. Moravia)	Ozobot Evo- Programmieren mit Farben und Codes. Nadia Mechrouki ("Coding for tomorrow")			Geschichten gestalten mit ScratchJr – Coding in der Grundschule (Kirsten Bresch)
12:15 - 13:00		Podcasts & Hörspiele erstellen in der pädagogischen Praxis (Sebastian Bürg)	Spielen für die Zukunft: Futures Thinking spielerisch kennenlernen (Stabsstelle Zukunft des Lernens)	Code your robot (Dinesh Persad, Fa. Interactive Robotics)	Gamebased Learning (Liesbeth Vriens, Fa. Picoo)	Maker Education meets Zukunftskompetenzen (Katharina Hagenlücke-DIGIBIZ Fa. Betzold)	

# Maker's Area Mittwoch, 5. Juni 2024

Zeit	Area 1 Making	Area 2 Podcast	Area 2 Innovation	Area 3 Coding/Robotik	Area 4 Motion	Area 5 Netzwerk	Area 6 Workshop
13:00 - 13:45	Komm her, ich kleb Dir eine! - Stickers und deren Erstellung und der Einsatz eines Plotters (Dominik Knebel)		XR-Koffer unboxing - Virtual Reality, Augmented Reality & Co. (Raphael Alber)	Fit für die #Zukunft: Robotik und KI im Unterricht handlungsorientiert und kompetenzgerecht greifbar machen. (Ann-Christin Walker, Fa. Fischertechnik GmbH)			Coding in der Grundschule mit Sphero Bolts (Andreas Spatz und Monika Schäfer)
13:45 - 14:30		Interview mit einer KI - Erstellung eines digitalen Podcast mit Chat GPT & Chatbots (Sebastian Bürg)		Fussball trifft Coding. (Konrad Dietrich, Fa. Sphero & MINT Education)	Hop & Code. Coding und Bewegung (Aviaja Borup Lynggaard, Fa. Hopspots)	Makey Makey- Kreative digitale Bildung in der Grundschule. (Nadia Mechrouki, "Coding for tomorrow")	Digitales Geschichtenerzählen in der Grundschule (Kirsten Bresch)
14:30 - 15:15	3D-Druck in der Schule : Vom Designen bis zum Druck (Christian Bader)		Der MINT Zauberwürfel (Isabella Gibson, Fa. Merge EDU)	Zug (um Zug) zum Ziel: Informatisches Denken mit Intelino (Katharina Hagenlücke-DIGIBIZ Fa. Betzold)	Gamebased Learning (Liesbeth Vriens, Fa.Picoo)"	Erlebensräume für Future Skills gestalten. (Thomas Müller, Fa. ASS)	
15:15 - 16:00		Podcasts & Hörspiele erstellen in der pädagogischen Praxis (Sebastian Bürg)	Augmented Reality (AR) im Unterricht - Ideen und Beispiele (Ann-Kathrin Schäfer)	Code your robot (Dinesh Persad, Fa. Interactive Robotics)	Hop & Code. Coding und Bewegung (Aviaja Borup Lynggaard, Fa. Hopspots)	body`n brain modern activity - im Gehirn gut vernetzt, bewegt, entspannt und mit Freude durch den Schul- & Arbeits-Alltag (Tina Maier)	Aktivierendes Lernen mit iMovie (Andreas Spatz und Monika Schäfer)
16:00 - 16:45	Lasercutter in der Schule: Vom Designen bis zum Cutten (Christian Bader)				Gamebased Learning (Liesbeth Vriens, Fa.Picoo)"	KI konkret: meine künstliche Assistenz im Mathematikunterricht (Torsten Traub)	Unsere Vision von Lehren und Lernen - School Story der Grundschule Jettingen-Scheppach (Andreas Spatz und Monika Schäfer)
16:45 - 18:00						Netzwerktreffen - StS in Sandra Boser MdL im Austausch mit Akteuren im Bereich Bildungsmedien	

# Maker's Area Donnerstag, 6. Juni 2024

Zeit	Area 1 Making	Area 2 Podcast	Area 2 Innovation	Area 3 Coding/Robotik	Area 4 Motion	Area 5 Netzwerk	Area 6 Workshop
10:00 - 10:45	3D-Druck in der Schule : Vom Designen bis zum Druck (Christian Bader)			Die Welt ist doch keine Scheibe! Entdecke die Welt der 360°Kameras! (Dominik Knebel)	Jeder ist ein Tänzer und jeder ist ein Musiker. (Robert Wechsler, Fa. Motioncomposer)		
10:45 - 11:30		Interview mit einer KI - Erstellung eines digitalen Podcast mit Chat GPT & Chatbots (Sebastian Bürg)	Der MINT Zauberwürfel (Isabella Gibson, Fa. Merge EDU)			3-D Druck in der Grundschule (Sebastian Friedrich, Fa. Tinkertoys)	App-Design mit Keynote und Co. (Timo Berghoff)
11:30 - 12:15	Lasercutter in der Schule: Vom Designen bis zum Cutten (Christian Bader)	Podcasts & Hörspiele erstellen in der pädagogischen Praxis (Sebastian Bürg)	AR in der Grundschule - Hol den Dino ins Klassenzimmer (Isabella Gibson, Fa. Merge EDU)	Code & Farbe: Kreativ werden mit Ozobot (Lynn M. Brincks-DIGIBIZ Fa. Betzold)	AR-Rette die Eisbären. (Franziska Weser, Fa. heartucate)	Schnell im Netz - gefangen? Vernetze im digitalen Zeitalter deinen Nacken - Schulter - Rücken - Kiefer und auch Handgelenke auf neue Weise. (Tina Maier)	Programmieren für Beginner – eintauchen in die Unterwasserwelt (Constanze Lotter)
12:15 - 13:00		Podcast, Hörspiele und Co.: Grundlagen der Audioproduktion (Thorsten Belzer)		Fit für die #Zukunft: Erneuerbare Energien im Unterricht handlungsorientiert und kompetenzgerecht greifbar machen. (Ann-Christin Walker, Fa. Fischertechnik GmbH)	Jeder ist ein Tänzer und jeder ist ein Musiker. (Robert Wechsler, Fa. Motioncomposer)		

# Maker's Area Donnerstag, 6. Juni 2024

Zeit	Area 1 Making	Area 2 Podcast	Area 2 Innovation	Area 3 Coding/Robotik	Area 4 Motion	Area 5 Netzwerk	Area 6 Workshop
13:00 - 13:45	Komm her, ich kleb Dir eine! - Stickers und deren Erstellung und der Einsatz eines Plotters (Dominik Knebel)	Podcast, Hörspiele und Co.: Grundlagen der Audioproduktion (Thorsten Belzer)		Fussball trifft Coding. (Konrad Dietrich, Fa. Sphero & MINT Education)	AR-Rette die Eisbären. (Franziska Weser, Fa. heartucate)	body`n brain modern activity - im Gehirn gut vernetzt, bewegt, entspannt und mit Freude durch den Schul- & Arbeits-Alltag (Tina Maier)	App-Design mit Keynote und Co. (Timo Berghoff)
13:45 - 14:30	Wasserkraft marsch – vom Modell zur Lasercutter-Vorlage (Constanze Lotter)		Augmented Reality im Mathematikunterricht (Torsten Traub)			body`n brain modern activity - im Gehirn gut vernetzt, bewegt, entspannt und mit Freude durch den Schul- & Arbeits-Alltag (Tina Maier)	Exkursion nach New York und anschließend in den Louvre - Virtual und Augmented Reality im Unterricht (Timo Berghoff)
14:30 - 15:15				Fit für die #Zukunft: Robotik und KI im Unterricht handlungsorientiert und kompetenzgerecht greifbar machen. (Ann-Christin Walker, Fa. Fischertechnik GmbH)		Coding in der Primar- und Sekundarstufe - Bots und Blocks (Dirk Heitkamp)	„Und Action“ - Das iPad als mobiles Filmstudio (Timo Berghoff)
15:15 - 16:00	Plotter- Kreative digitale Bildung (Fa. Cricut)	Podcast, Hörspiele und Co.: Grundlagen der Audioproduktion (Thorsten Belzer)	KI konkret: meine künstliche Assistenz im Mathematikunterricht (Torsten Traub)	Zug (um Zug) zum Ziel: Informatisches Denken mit Intelino (Lynn M. Brincks - DIGIBIZ Fa. Betzold)		Schnell im Netz - gefangen? Vernetze im digitalen Zeitalter deinen Nacken - Schulter - Rücken - Kiefer und auch Handgelenke auf neue Weise. (Tina Maier)	Die Welt ist doch keine Scheibe! Entdecke die Welt der 360°Kameras! (Dominik Knebel)
16:00 - 16:45							