

# Programm

digital@regional – In deiner Nähe  
14. November 2024 im Lkr. Heidenheim

an der Kaufmännischen Schule

**Ankommen** 8:00 Uhr

Mit freundlicher Unterstützung von:

# Agenda

## Zeit

8:00 – 8:45 Uhr

8:45 – 9:45 Uhr



9:45 – 10:15 Uhr

10:15 – 11:15 Uhr

11:30 – 12:30 Uhr

12:30 – 13:45 Uhr

13:45 – 14:30 Uhr

14:30 – 15:00 Uhr

15:00 – 16:00 Uhr

16:15 Uhr

## Tagesablauf

**Ankommen** an der Kaufmännischen Schule

**Begrüßung** durch Katharina Tiemer

### **Andeas Hofmann - Digitalisierung im Unterricht – Chancen und Risiken**

„Wir verlieren unsere Kinder“ wird Bestseller!  
Dänemark rudert zurück bei der Digitalisierung!  
KI stellt die Schule auf den Kopf und führt Altbewährtes ad absurdum.

Viele Textzeilen und Diskussionen über die Digitalisierung und die Digitalität sind polemisch und fokussieren sich auf das Negative. Ja klar, verkauft sich ja auch besser und ist einfacher als eine wirkliche Auseinandersetzung. Ich möchte beide Seiten beleuchten und neben einer kritischen Betrachtung der Bildungslandschaft durchaus aufzeigen, dass nicht alles verloren ist, Schule wie man sie kennt, durchaus (zeitgemäß verändert) eine hohe Relevanz hat und wir nur einige Stellschrauben anpassen müssen. In allererster Linie müssen wir aber eines tun, selbstbewusster und mutiger werden, denn nicht alles was alt ist, muss weg und was neu ist, ist besser. Und doch gibt es zahlreiche Dinge, die einfach anders sind als unser durch die eigene schulische Sozialisation geprägte Bild von Lehren und Lernen. Ich möchte Mut machen und aufzeigen, dass trotz aller Herausforderungen, die zweifellos vor der Tür stehen, die einzigen, die dies bewerkstelligen können, wir Pädagoginnen und Pädagogen sind.

**Kaffeepause**

**Workshop 1**

**Workshop 2**

**Mittagspause**

**Kurzimpulse aus der Praxis**

**Kaffeepause**

**Workshop 3**

**Verabschiedung**

## Ansprechpartnerin



Katharina Tiemer  
tiemer@lmz-bw.de

## Wichtige Hinweise zum Programm

Rot markierte Workshops sind mit Firmenunterstützung und stellen kein Angebot der offiziellen Lehrerfortbildung in Baden-Württemberg dar. Für diese Workshops wird keine datenschutzrechtliche Verantwortung übernommen.

## Adresse

Kaufmännische Schule Heidenheim  
Heckentalstraße 86  
89518 Heidenheim an der Brenz

## 10:15 - 11:15 Uhr Workshoprunde 1

Raum	Referent	Workshoptitel	Beschreibung	Zielgruppe	Kategorie	Art
C425	Michael Kohl	Unterrichtsvorbereitung mit textgenerierenden KI-Systemen	Für alle Fachrichtungen geeignet: Wie nutze ich aktuelle KI-Systeme zur Unterrichtsvorbereitung? Von Recherche-Arbeit über Texterstellung bis hin zur Planung von Unterrichtsreihen und dem Erstellen von Prüfungsaufgaben kann die KI uns Arbeit abnehmen. Anhand vieler Beispiele wird dies exemplarisch vorgestellt.	Einsteiger/-in	Informatische Bildung; Medienbildung	Vortrag
C427	Michael Fleischer	KI im Klassenzimmer: Gemeinsam Lernen und Entdecken mit Schülerinnen und Schülern	Dieser Workshop ist eine spannende Reise in die Welt der Künstlichen Intelligenz (KI), die speziell darauf abzielt, Schülerinnen und Schülern die Grundlagen der KI im Unterricht auf unterhaltsame und interaktive Weise näher zu bringen. Ein Leitfaden, wie man KI-Tools bei Schülerinnen und Schülern einführen kann steht zur Diskussion. Am Ende dieses Workshops werden Sie ein grundlegendes Verständnis von KI haben und inspiriert sein, dies mit Ihren Schülerinnen und Schülern im Unterricht zu nutzen.	Einsteiger/-in	Medienbildung	Interaktiver Workshop
C431	Simon Wild	Videoproduktion mit Effekten - der Greenscreen	In diesem Workshop werden Sie die Welt der Videoproduktion entdecken und lernen, wie Sie Effekte einsetzen können, um Ihre Unterrichtseinheiten zu bereichern. Sie werden nicht nur theoretische Grundlagen erlernen, sondern auch praktische Fähigkeiten entwickeln, die es Ihnen ermöglichen werden, kreative und ansprechende Videos zu erstellen.	keine erforderlich	Medienbildung	Interaktiver Workshop
C433	Alexander Weller	Mit ZUM Apps zum interaktiven Unterricht	Auf der deutschlandweit größten H5P-Plattform ZUM-Apps können interaktive H5P-Unterrichtsbausteine gefunden, genutzt und selbst erstellt werden. In diesem Workshop werden der Zugang und die Nutzungsmöglichkeiten vorgestellt. Erste kleine H5P Apps, die direkt im eigenen Unterricht eingesetzt werden können, werden erstellt und die Möglichkeit, diese auch ohne Moodle oä. im Unterricht einzusetzen, wird demonstriert bzw. selbst erprobt. Eine Verknüpfung mit dem ZUM Digiscreen für eine stressfreie Vorbereitung und einen übersichtlichen Ablauf wird ebenfalls Thema sein.	Einsteiger/-in	Medienbildung	Interaktiver Workshop
C429	Hannes Kannes	Wozu mache ich das eigentlich noch? Motivation in schwierigen Zeiten	Lehrkräftemangel, Multi-Krise, Dauerstress – die Herausforderungen im Bildungswesen scheinen unaufhörlich zuzunehmen. In solch belastenden Zeiten bleibt oft die Frage: Wie kann ich meinen Beruf noch mit Freude und Energie ausüben? Vor einigen Jahren geriet ich selbst in einen Burnout und musste in die Klinik. Doch heute stehe ich mit einem Lächeln im Klassenzimmer und lebe meinen Traumberuf – engagiert und voller Energie, ohne auszubrennen. Was hat sich geändert? Meine innere Haltung. Es geht nicht nur darum, „positiv zu denken“, sondern eine tiefe, wertschätzende Haltung sich selbst und dem Beruf gegenüber zu entwickeln. In diesem Workshop zeige ich dir in nur einer Stunde, wie auch du durch eine neue innere Haltung kleine, aber entscheidende Schritte in Richtung beruflicher Erfüllung machen kannst.	keine erforderlich	Lehrer/-innengesundheit	interaktiver Workshop

## 10:15 - 11:15 Uhr Workshoprunde 1

Raum	Referent	Workshoptitel	Beschreibung	Zielgruppe	Kategorie	Art
D513	Sebastian Bürg	Filme erstellen mit iMovie - niedrigschwellige Erstellung von Kurzfilmen und Erklärvideos	„iMovie in der Praxis“ eröffnet einen kreativen Zugang zur Welt der digitalen Film-Erstellung. In drei Modulen wird das technische & inhaltliche Know-How zur pädagogischen Umsetzung vermittelt. Der Workshop orientiert sich an praktisch angewandten Methoden, die mit SuS aller Jahrgangsstufen umgesetzt werden können. Außerdem bleibt genug Zeit um spezielle Fragen oder Projektideen detailliert zu besprechen. In diesem Workshop lernen die Teilnehmenden sich in der App zurechtfinden und eigene Projekte zu erstellen, speichern oder exportieren; Filme auf dem iPad aufzunehmen sowie Magic Movie und Storyboard-Trailer zu verwenden; ihre Aufnahmen zu schneiden, Effekte und Geräusche oder Musik hinzuzufügen; iMovie im Unterricht methodisch umzusetzen, mit u.a. Unterrichtseinheiten, Storyboard & Arbeitsblättern und iMovie technisch umzusetzen, mit u.a. Technikempfehlungen & Tipps zur Aufnahmesituation.	Einsteiger/-in	Medienbildung	interaktiver Workshop
D515	Jan Hager	Digitale Anwendungen für die Leitperspektive BO	Tauchen Sie ein in die faszinierende Welt der digitalen Medien und entdecken Sie eine Vielzahl von Apps, Tools und Anwendungen, die für die Berufliche Orientierung (BO) genutzt werden können. Der interaktiver Workshop lädt Sie ein, innovative Technologien kennenzulernen, die nicht nur Ihre BO-Praxis bereichern, sondern auch Ihre Schülerinnen und Schüler auf ihrem individuellen Bildungsweg unterstützen können. Selbstverständlich werden Sie die Gelegenheit, die vorgestellten Anwendungen selbst auszuprobieren und zu testen.	keine erforderlich	Medienbildung	Interaktiver Workshop
D517	Dominic Köstler	Schule On Air - Präsentation oder GFS als Podcast	Der Vortrag soll einen Einblick in die Möglichkeiten und Chancen von Podcasts als alternative Leistungsmessung und deren mögliche Bewertungskriterien geben. Alles, was die Schüler:innen für den Podcast brauchen ist dafür ein Handy oder Tablet und eine TaskCard	Einsteiger/-in	Medienbildung	Interaktiver Workshop
D519	Marco Bebek	Kollaboratives Lernen	In diesem Kurs lernen die Teilnehmenden, wie sie die datenschutzkonforme Plattform Task-Card nutzen können, um kollaboratives Lernen zu fördern. Der Fokus liegt auf dem Einbinden digitaler Inhalte, dem Umgang mit wichtigen Funktionen der Plattform und dem Sichern sowie Feedback geben der Ergebnisse für die Schüler.	Einsteiger/-in	Medienbildung	Interaktiver Workshop

## 11:30 - 12:30 Uhr Workshoprunde 2

Raum	Referent	Workshoptitel	Beschreibung	Zielgruppe	Kategorie	Art
C425	Michael Kohl	QR Codes	Lernen sie die unglaublich vielen Einsatzmöglichkeiten der kleinen schwarz-weiß gefleckten Quadrate kennen. Auf der schulischen Cloud liegt vielerlei Material für Schülerinnen und Schüler, Eltern und Lehrkräfte. Wie kann man diese Informationsquellen und Arbeitsmaterialien schnell zugänglich machen? Wie kann ich Lernenden schnell und niederschwellig Zugang zu Internetangeboten verschaffen? Wie kann ich ihnen individuelles Feedback zukommen lassen?	Einsteiger/-in	Medienbildung	Vortrag
C427	Michael Fleischer	Kreative kollaborative Medien mit KI erstellen am Beispiel von Canva	Dieser Workshop ist eine spannende Reise in die Welt der kollaborativen Projektarbeit mit Schülerinnen und Schüler und kreative Projektideen umzusetzen mit dem Programm Canva. Sie lernen das Tool von Canva zur Erstellung von Flyern, Präsentationen, Videos kennen. Gemeinsam werden wir die KI-Tools innerhalb von Canva nutzen. Anmeldung und Registrierung unter <a href="http://www.canva.de/education">www.canva.de/education</a> hilfreich!	Einsteiger/-in	Medienbildung	Interaktiver Workshop
C433	Alexander Weller	VR im Klassenzimmer - virtuelle Galerien und kleine Escape Rooms mit Schüler:innen gestalten.	In diesem Workshop wird demonstriert, wie man gemeinsam mit Schüler:innen beeindruckende virtuelle Galerien erschafft, indem 360-Grad-Bilder einfach ins Netz gebracht und als immersive Galerieumgebungen genutzt werden. Hierbei liegt der Schwerpunkt auf der Verwendung des H5P-Moduls der ZUM e.V., das zahlreiche zusätzliche Aktivitäten für die Erstellung von 360-Grad-Rundgängen bietet. Dieses Tool ermöglicht es, interaktive Elemente wie Quizfragen, Texte und Videos in virtuelle Rundgänge zu integrieren und so eine einzigartige Lernumgebung zu schaffen. Außerdem wird demonstriert, wie kleine Escape Rooms gestaltet werden können, die das spielerische Lernen und kritisches Denken der Schüler:innen fördern. Besonders hervorzuheben ist, dass die im Workshop vorgestellte Software komplett frei und open-source ist, was den Zugang und die Anwendung im schulischen Kontext erleichtert.	Einsteiger/-in	Medienbildung	Interaktiver Workshop
C429	Hannes Kannes	Mehr Freizeit durch digitale Tools - Du wirst zum CEO deiner Zeit!	„Kannst du mir bitte noch mal eben....schicken?“, „Sehen wir uns gleich in der Konferenz?“, „Gestern wieder um 21 Uhr Feierabend gemacht!“ Kommt Dir das bekannt vor? Ich zeige Dir, wie Du zum CEO deiner Zeit wirst. Digitale Tools helfen Dir, eine klare Struktur zu haben, Zeit sinnvoll zu nutzen, mehr Freizeit und planbar Feierabend zu haben. Alle Apps sind kostenlos und funktionieren plattformübergreifend. In diesem Workshop geht es nicht nur um Zeitmanagement-Strategien, sondern auch um ihre bewusste Anwendung und Bedeutung für den Lehreralltag. Dich erwartet ein bunter interaktiver Workshop, durch den du wieder me-time genießen kannst.	keine erforderlich		Interaktiver Workshop

## 11:30 - 12:30 Uhr Workshoprunde 2

Raum	Referent	Workshoptitel	Beschreibung	Zielgruppe	Kategorie	Art
C431	Tina Maier	body `n brain modern activity	Ist hirngerechtes Lernen mit Spaß und Freude auch noch im Erwachsenenalter möglich? Ja und dabei werden nebenbei auch noch Koordination, Kognition, das visuelle und auditive System gefördert und trainiert, so dass Lernen entspannt stattfinden kann. Neben einer Stressreduktion kann somit auch ein neues Bild von Fehlerkultur entstehen und präventiv mit unserem phänomenalem Computersystem (Körper und Gehirn) umgegangen werden, so dass eine verbesserte Wahrnehmungsverarbeitung, Speicherung und Abrufung von Wissen und mehr stattfinden kann.	keine erforderlich	Schulentwicklung	Interaktiver Workshop
D515	Jan Hager	Digitale Tools für den WBS Unterricht	Entdecken Sie eine Vielzahl von digitalen Tools, Apps und Anwendungen, die Sie im Fach Wirtschaft, Berufs- und Studienorientierung (WBS) einsetzen können. Der Workshop lädt Sie ein, innovative Tools kennenzulernen, die Ihren WBS-Unterricht bereichern werden. In diesem interaktiven Workshop haben Sie selbstverständlich die Gelegenheit, die vorgestellten Anwendungen selbst auszuprobieren und zu testen.	keine erforderlich	Medienbildung	Interaktiver Workshop
D519	Marco Bebek	Apps und Plattformen gezielt einsetzen	Unterrichtsbeispiele mit den Apps/Plattformen LearningApps, QuizAcademy und TaskCards werden demonstriert und ausprobiert. Beispiele sind aus dem Unterricht BWL/VWL, Geschichte/Gemeinschaftskunde und Informatik.	Einsteiger/-in	Medienbildung	Interaktiver Workshop
D517	Lorraine Rastätter	Stress dich nicht: Stressfrei im Schultag	In den letzten Jahrzehnten hat das Thema Stress in der Fachwelt und Gesellschaft stark an Bedeutung gewonnen, da veränderte Lebens- und Arbeitsbedingungen zu einem erhöhten Stressniveau führen. Stress ist ein natürlicher Mechanismus, der uns hilft, auf Herausforderungen zu reagieren. Wer die Ursachen versteht, kann langfristig dagegen steuern und innere Anspannung abbauen. Im Workshop werden Stressregulationsmethoden vorgestellt, die speziell auf den Lehrer*innenberuf abgestimmt sind.	keine erforderlich	Lehrer/-innengesundheit	Interaktiver Workshop
D521	Andreas Hofmann	Das iPad in Lehrerhand: Von der Vorbereitung zur Notengebung alles aus einem Guss"	Tafelbild, Notenverwaltung, ... Wo kann mir das Tablet helfen? Wie organisiere ich damit Unterricht? Wie erstelle ich digitale Tafelbilder? Erfahrungen und Tipps zur Unterrichtsvorbereitung, -durchführung, -nachbereitung - sprich für alles rund um Schule. In diesem Workshop teile ich meine Erfahrungen und stelle praxiserprobte Arbeitsweisen (und Apps) vor, zeige euch Beispiele für pragmatisch-funktionale Strukturen zur Unterrichtsvorbereitung.	Einsteiger/-in	Medienbildung	Interaktiver Workshop

### 15:15 - 16:15 Uhr Workshoprunde 3

Raum	Referent	Workshoptitel	Beschreibung	Zielgruppe	Kategorie	Art
C433	Alexander Weller	Von Grund auf DSGVO-konforme KI - von FairChat bis lokale KIs	Dieser interaktive Workshop gibt einen Einblick in DSGVO-konforme KI-Systeme und zeigt, wie man z.B. eine lokale Bild-KI auf einem iPad installiert und nutzt. Wie man Zugang zum FairChat erhält und diesen sinnvoll im Unterricht einsetzt. Um KI ganz ohne Internetverbindung zu nutzen, wird ein einfaches KI-Projekt vorgestellt, das sogar von einem USB-Stick aus läuft. Außerdem werden effektive Strategien und praktische Beispiele wie KI produktiv im Unterricht und zur Unterrichtsvorbereitung eingesetzt werden kann. Geeignet für alle, die neugierig auf die Zukunft des Lernens sind und einen verantwortungsvollen Umgang mit verantwortungsvollen Einsatz von KI-Technologien im Bildungsbereich erkunden möchten.	Einsteiger/-in	Medienbildung; Schulentwicklung	Interaktiver Workshop; Vortrag;
C431	Tina Maier	AD(H)S und Lernschwierigkeiten	Was kann dahinter stecken, wenn das System im Gehirn nicht so funktioniert, wie wir wollen? Hintergründe, Ursachen und ergänzende Methoden, sowie Tipps und Tricks für den Schulalltag verständlich, praxisnah und direkt umsetzbar für den nächsten Tag vermittelt. Sortiere deine eigenen Dateien, mache deinen Speicher frei für praktisches Wissen und verknüpfe neues Wissen mit neuer Erfahrung.	keine erforderlich	Schulentwicklung	Interaktiver Workshop
D513	Sebastian Bürg	Interview mit einer KI - einen eigenen Podcast aufnehmen (Alternativ auch "normaler Podcast-Workshop")	In Interview mit einer KI dreht sich alles um künstliche Intelligenz und die Arbeit mit Chatbots, Chat GPT & mehr. Das Ziel ist ein Interview mit einer Chatbot zu führen und als Podcast aufzunehmen. Es werden Fragen zu verschiedenen Themen gestellt, der Chatbot antwortet und das Ergebnis sprechen die Teilnehmenden in ihrem Podcast ein. So können sie sich spielerisch dem Thema nähern, verstehen die Funktionen moderner AI-Systeme und reflektieren ihrer Wirksamkeit und Anwendungen. In diesem Workshop lernen die Teilnehmenden, wie sie sich einem Thema mit Hilfe künstlicher Intelligenz nähern; die Bedienung moderner Chatbots, wie Chat GPT; Sprachaufnahmen auf dem Tablet aufnehmen; Ihre Aufnahmen bearbeiten, d.h. schneiden & Effekte sowie Geräusche & Musik hinzufügen & im Team ein Projekt planen und durchführen können.	Einsteiger/-in	Medienbildung	Interaktiver Workshop

### 15:15 - 16:15 Uhr Workshoprunde 3

Raum	Referent	Workshoptitel	Beschreibung	Zielgruppe	Kategorie	Art
C425	Michael Kohl	ChatGPT 4o - mit Dateien in ChatGPT arbeiten	ChatGPT kann weit aus mehr als nur Texte generieren. Er kann Karikaturen analysieren, Excel-Datensätze beliebig auswerten. PDF Dateien zusammenfassen und vieles mehr.	Einsteiger/-in	Medienbildung	Vortrag
D517	Lorraine Rastätter	Vitalisierung und Entspannung für mehr Wohlbefinden im Schul- und Arbeitsalltag	Der Workshop zeigt einfache Lockerungs- und Entspannungsübungen, die dabei helfen, den Körper zu vitalisieren und Stress abzubauen. Diese unterstützen dabei, eine gesunde Balance im Schulalltag zu finden und das Wohlbefinden nachhaltig zu steigern.	keine erforderlich	Lehrer/-innengesundheit	Interaktiver Workshop
D521	Andreas Hofmann	"Kooperative und kollaborative Lernumgebungen"	Eine der Kernkompetenzen des 21. Jahrhunderts im Schul- und Berufsleben ist die Kompetenz, mit Anderen zusammenzuarbeiten und als Team zu agieren. Digitale, DSGVO-konforme Plattformen ermöglichen dies nun effektiv, indem sie orts- und zeitunabhängiges Lernen und Arbeiten fördern. In diesem Workshop werden verschiedene Tools vorgestellt, die gemeinsames Arbeiten an Texten, Ideen und Zeichnungen ermöglichen. Kritisch beleuchten wir die Vorund Nachteile dieser Lernform anhand kurzer Beispiele.	keine erforderlich	Schulentwicklung	Vortrag
C429	Simon Wild	Entdecken Sie die Welt der 3D-Konstruktion und des 3D-Drucks als innovative Unterrichtsmethoden!	Tauchen Sie ein in die faszinierenden Möglichkeiten, wie 3D-Konstruktion und 3D-Druck die Bildungs- und Lehrpläne verschiedener Schularten und Jahrgangsstufen bereichern können. Lernen Sie praxisnah, wie diese Technologien nicht nur zur Problemlösung beitragen, sondern auch die Visualisierung von Lernfortschritten und Ergebnissen auf ein neues Niveau heben. Im Mittelpunkt dieser Fortbildung steht die 3D-Konstruktion als kreative Methode zur Lösung komplexer Aufgabenstellungen. Gleichzeitig bietet die 3D-Darstellung eine beeindruckende Möglichkeit, Lernfortschritte und Ergebnisse anschaulich und greifbar zu machen. Nutzen Sie diese Chance, um Ihre Unterrichtsmethoden zu erweitern und Ihre Schüler*innen für die Zukunft zu begeistern!"	keine erforderlich	Medienbildung	Interaktiver Workshop